



모멘트 슬라이서 사용 매뉴얼

본 콘텐츠의 소유권은 (주)모멘트에 있습니다.
무단 복제 및 수정, 유포를 금지합니다.
상세 매뉴얼은 아래 페이지를 참조하십시오.
www.moment.co.kr/slicer-about

프로그램 설치

프로그램 설치

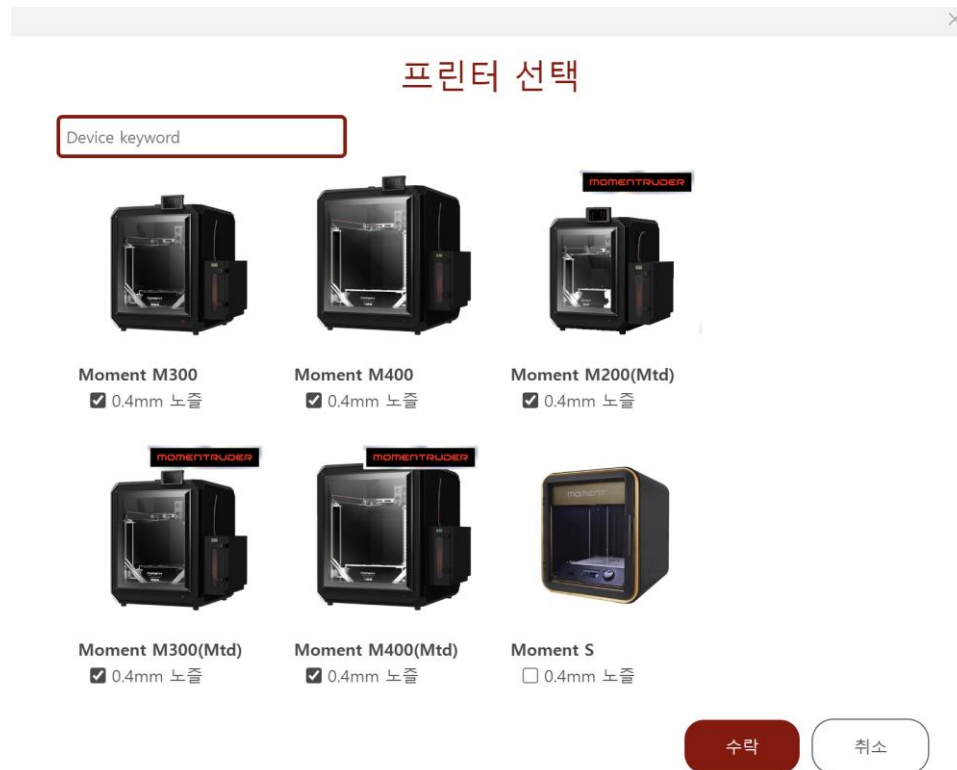
1. 파일 저장 후 압축 풀기 진행

: 로컬 디스크(C:) 폴더에 저장 후 폴더 내의 Moment-slicer.exe 파일 실행
(바로가기 생성 후 바탕화면에 저장 가능)

2. Get Started 클릭 후 지역에서 Asia-Pacific 선택

3. 장비 선택: 목록 중 사용하고자 하는 장비 선택(반드시 실제 모델 확인 후 선택)

- 프린터 상단에 **MOMENTRUDER** 스티커가 있을 시 모델명(Mtd) 선택



프로그램 설치

4. 필라멘트 선택: 사용하고자 하는 필라멘트 선택 후 Next 클릭

* PLA Tough: 고강도 PLA(기존), PLA Sonic: 고속 PLA

설정 마법사

Filament Selection

Printer : ☒ All ☒ Moment M160P ☒ Moment M400

Filament type : ☒ All ☒ PLA ☒ ABS ☒ TPU ☒ PC ☒ PA ☒ PA-CF ☒ PETG

Vendor : ☒ All ☒ Moment

All Clear all

☒ Moment ..ABS	☒ Moment PETG
☒ Moment ..PLA Tough	☒ Moment PLA Sonic
☒ Moment .TPU	☒ Moment PLA Tough
☒ Moment .Wood	☒ Moment TPU
☒ Moment ABS	☒ Moment Wood
☒ Moment PA	
☒ Moment PA6-CF	
☒ Moment PA6-GF	
☒ Moment PC	

Back Next

5. 다음 화면에서 Finish 선택하여 설정 종료

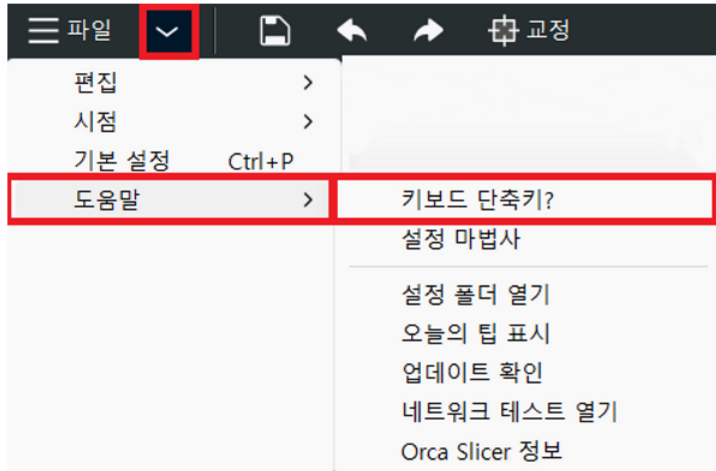
프로그램 사용 방법

일반 사용 팁

키보드 단축키 (Keyboard Shortcuts)

키보드 단축키를 활용하여 편리하게 메뉴 접근 또는 모델 편집 등을 실행할 수 있습니다.

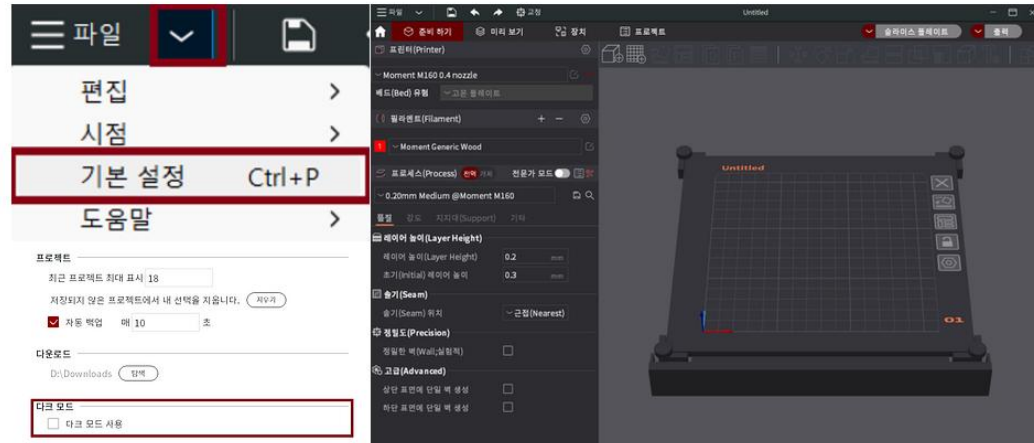
- 키보드 단축키를 확인하려면 아래 메뉴 또는 키보드 단축키 "? (Shift + /)" 를 입력하세요.



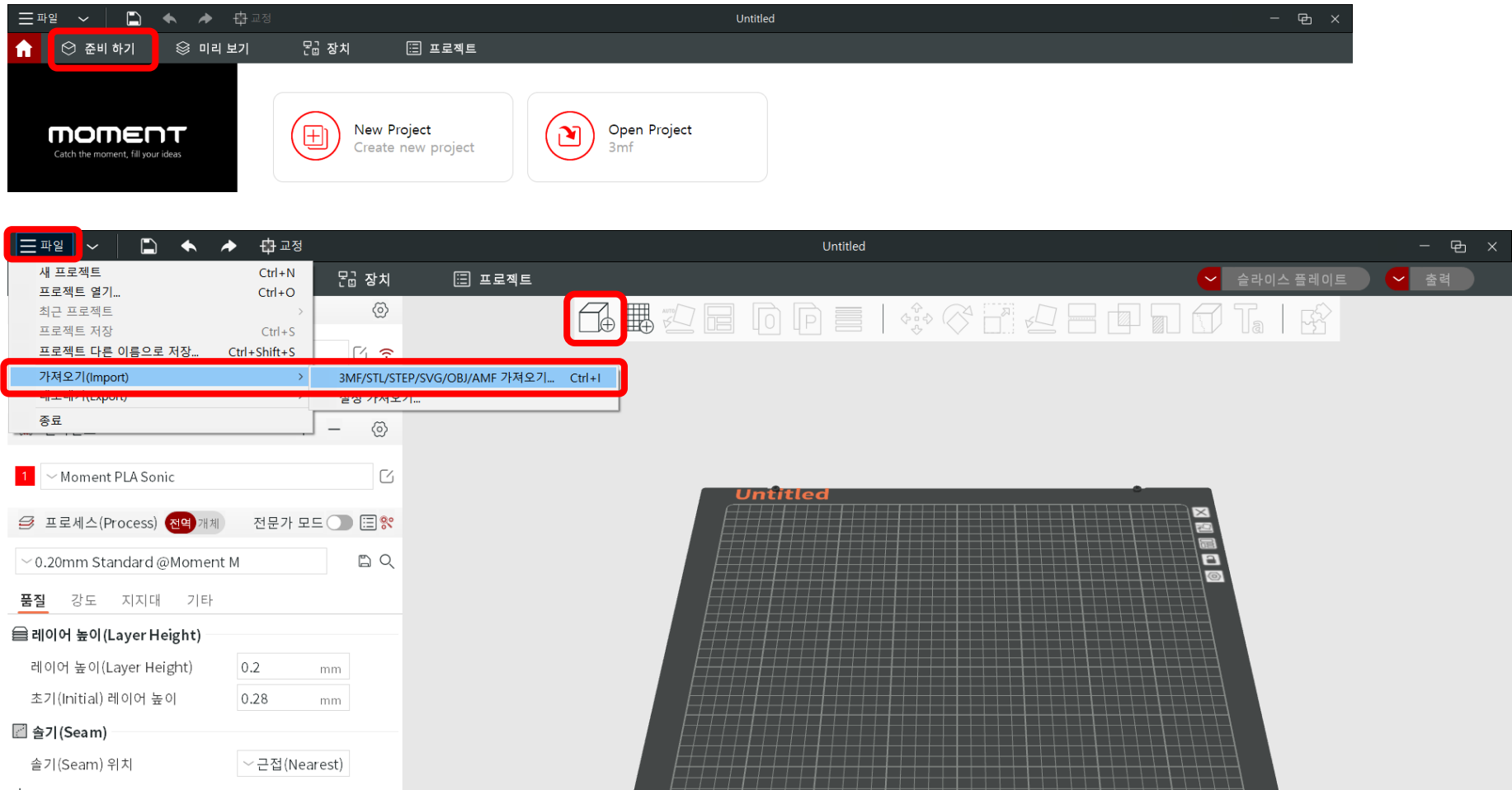
다크 모드 (Dark Mode)

기본 설정의 다크 모드 사용을 활성화하여 다크모드를 사용 할 수 있습니다.

- 해당 메뉴는 단축키 Ctrl+P를 통해 진입 할 수도 있습니다.



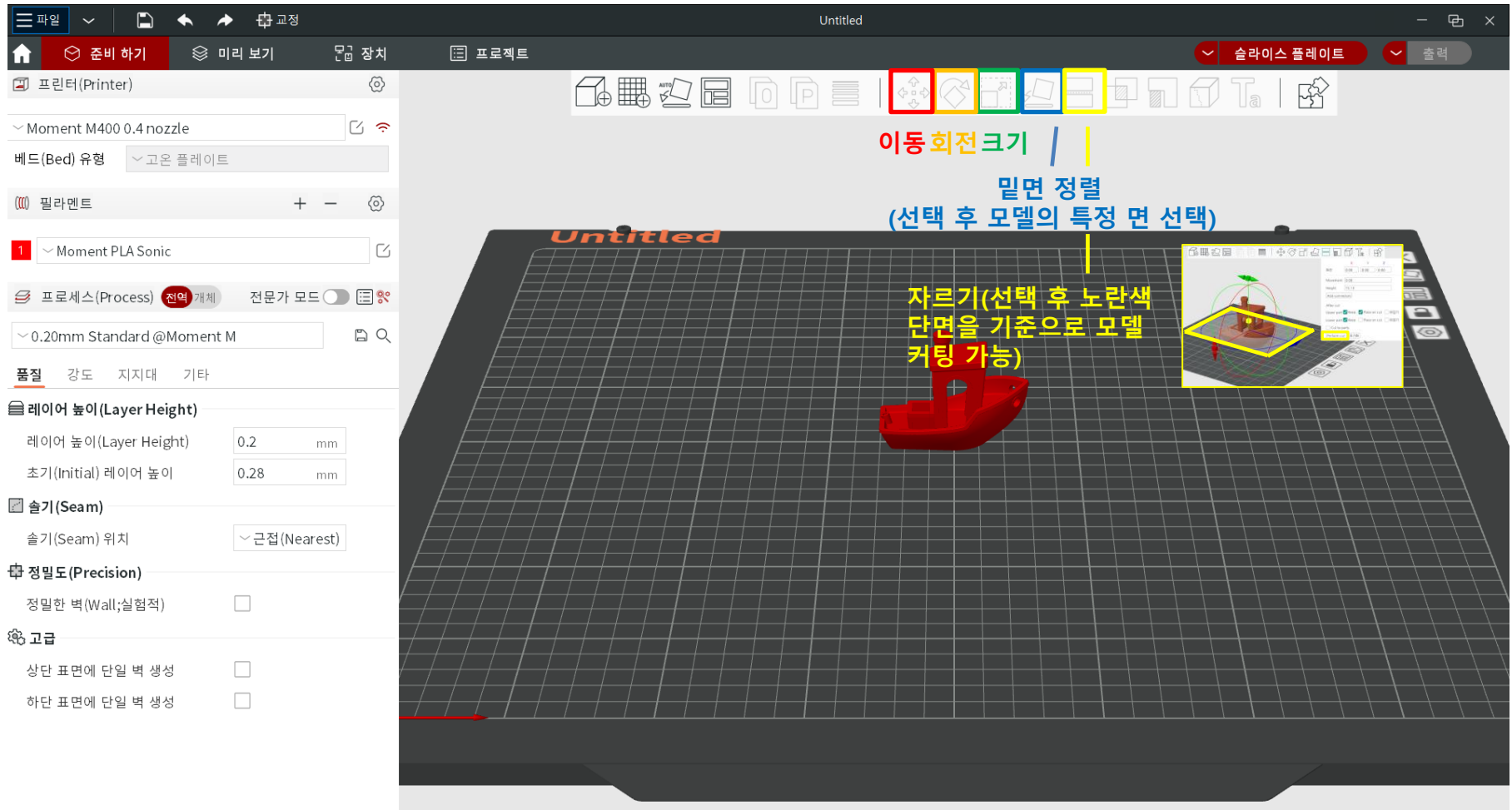
프로그램 사용: 모델 불러오기



3D 모델 불러오기

- 홈 화면 상단의 준비하기 클릭
- 파일 > 가져오기 선택 후 저장된 파일 불러오기(상단 메뉴 중 )
(파일 지원: 3mf, step, stl, svg, obj, amf)

프로그램 사용: 모델 수정

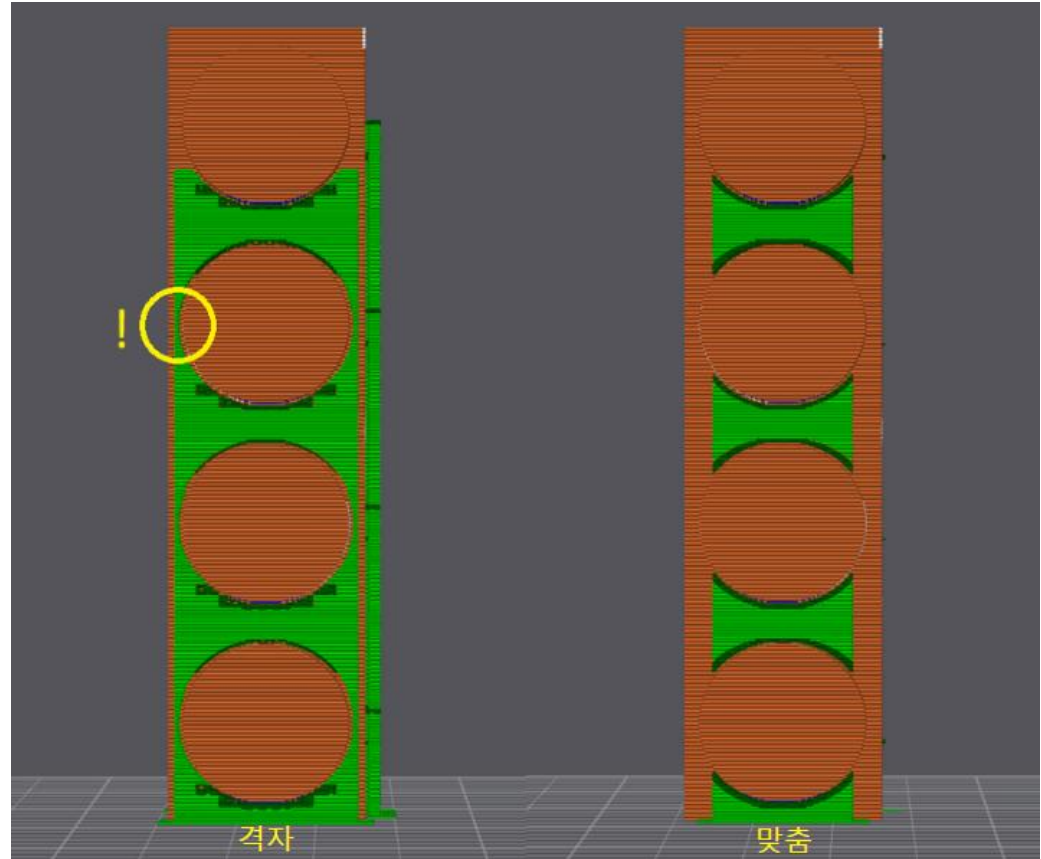
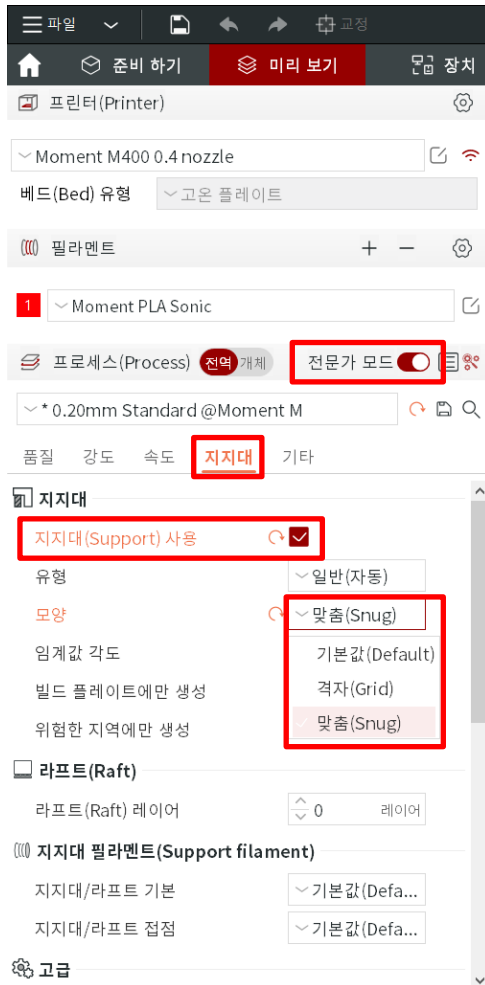


모델 수정

- 기본적인 모델의 이동, 회전, 크기 조정 외에 밀면 정렬, 자르기 가능

[illegible]

프로그램 사용: 지지대 설정

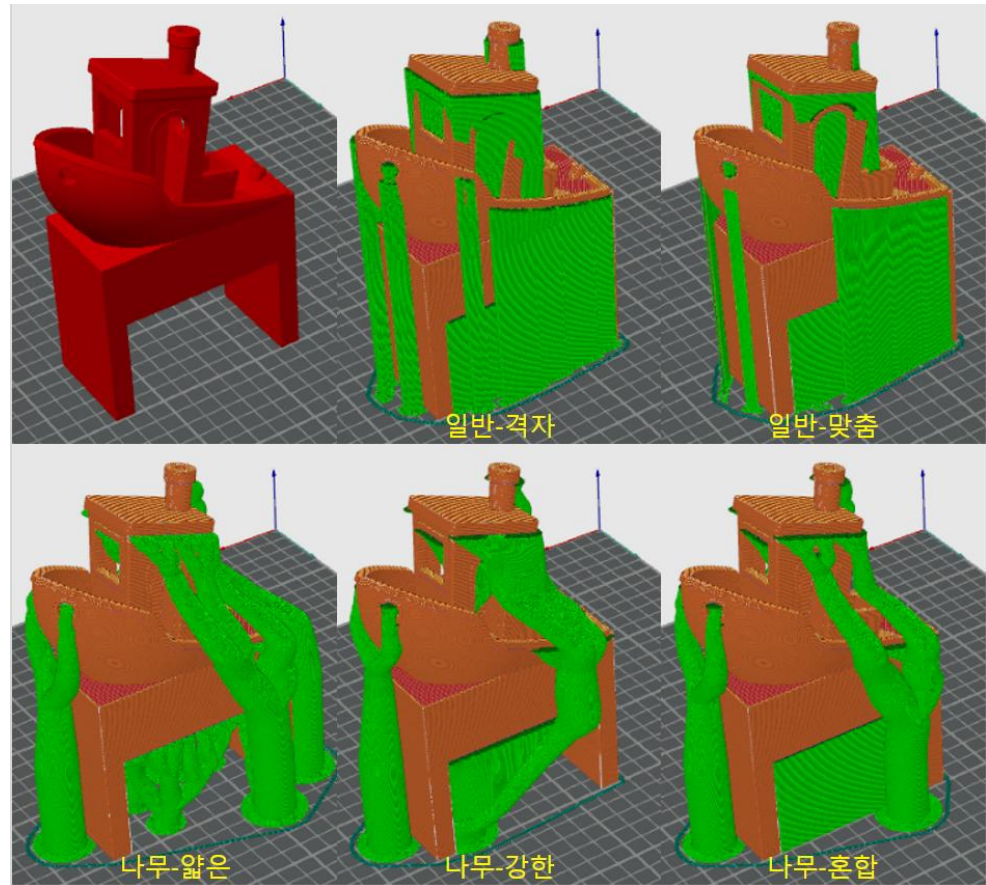
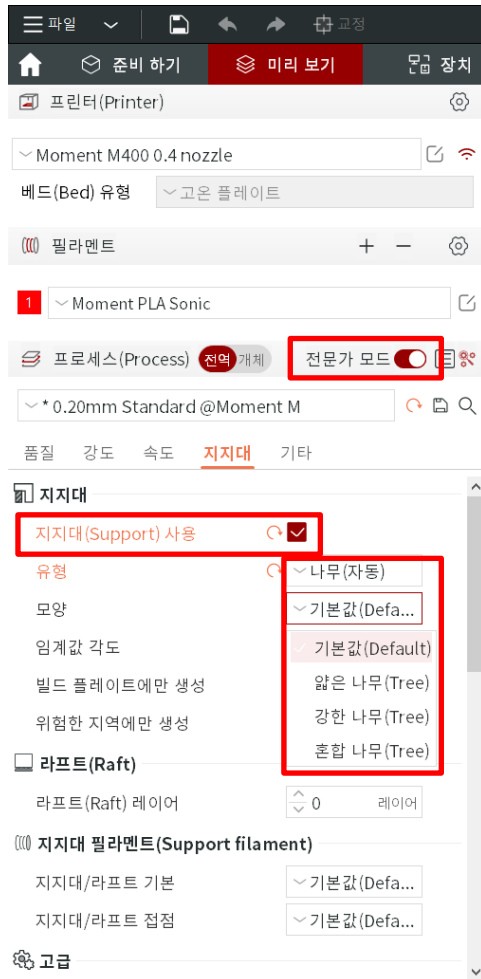


예) 맞춤 설정이 더 적절한 모델

지지대 설정

- 지지대(Support) 사용에 체크 후 자세한 설정 가능
- 전문가 모드를 활성화 한 후 기본값(=격자), 맞춤 중 선택하여 변환 가능

프로그램 사용: 지지대 설정

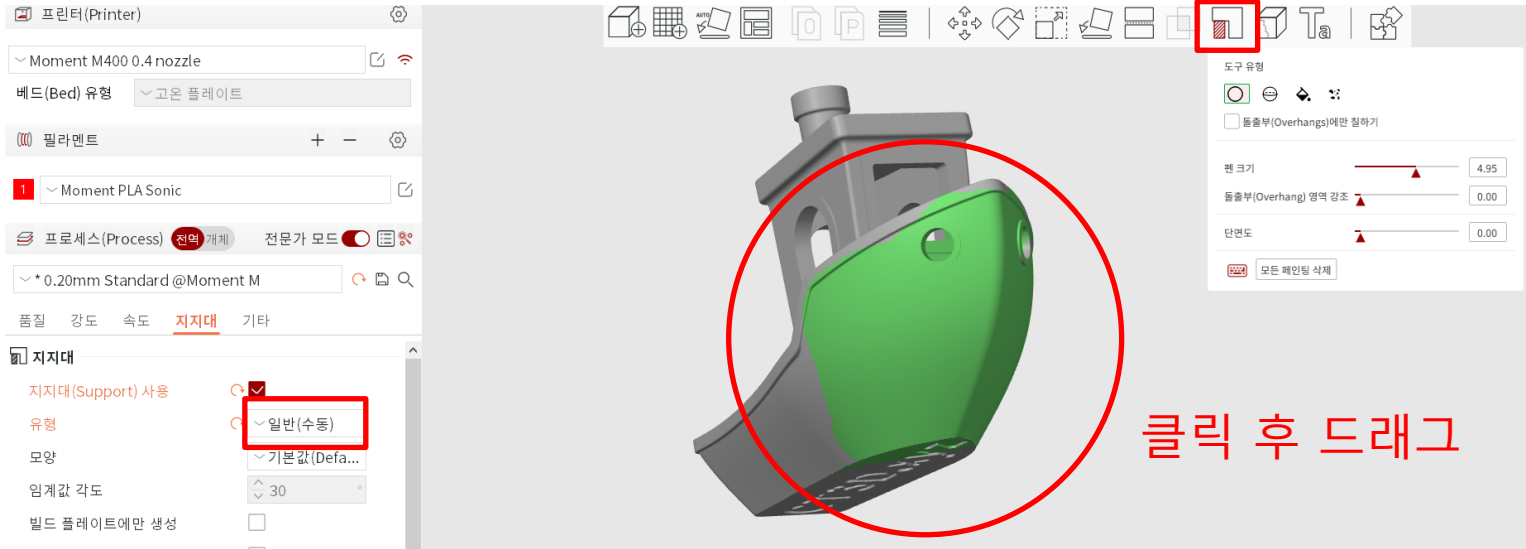


예) 각각 다른 지지대 설정 모습

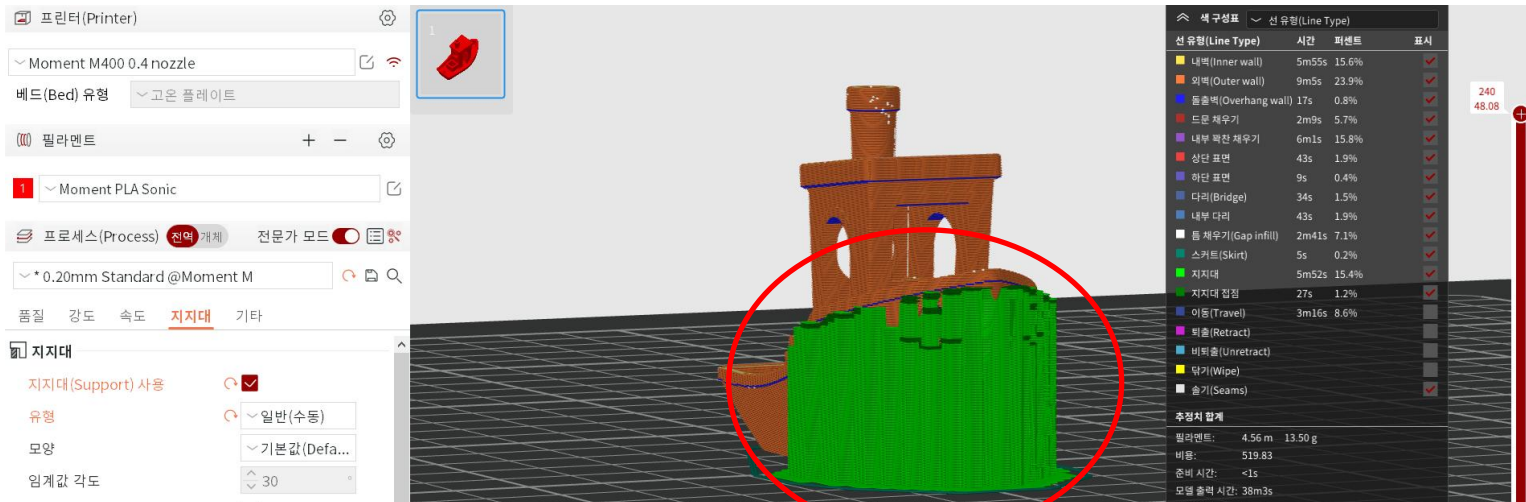
지지대 유형: 나무

- 베드에서 돌출부로 뺄어나가는 형태. 출력물 위에 지지대가 생성되는 것을 방지
- 모델 형상에 따라 굽기를 조절하여 변환

프로그램 사용: 지지대 설정



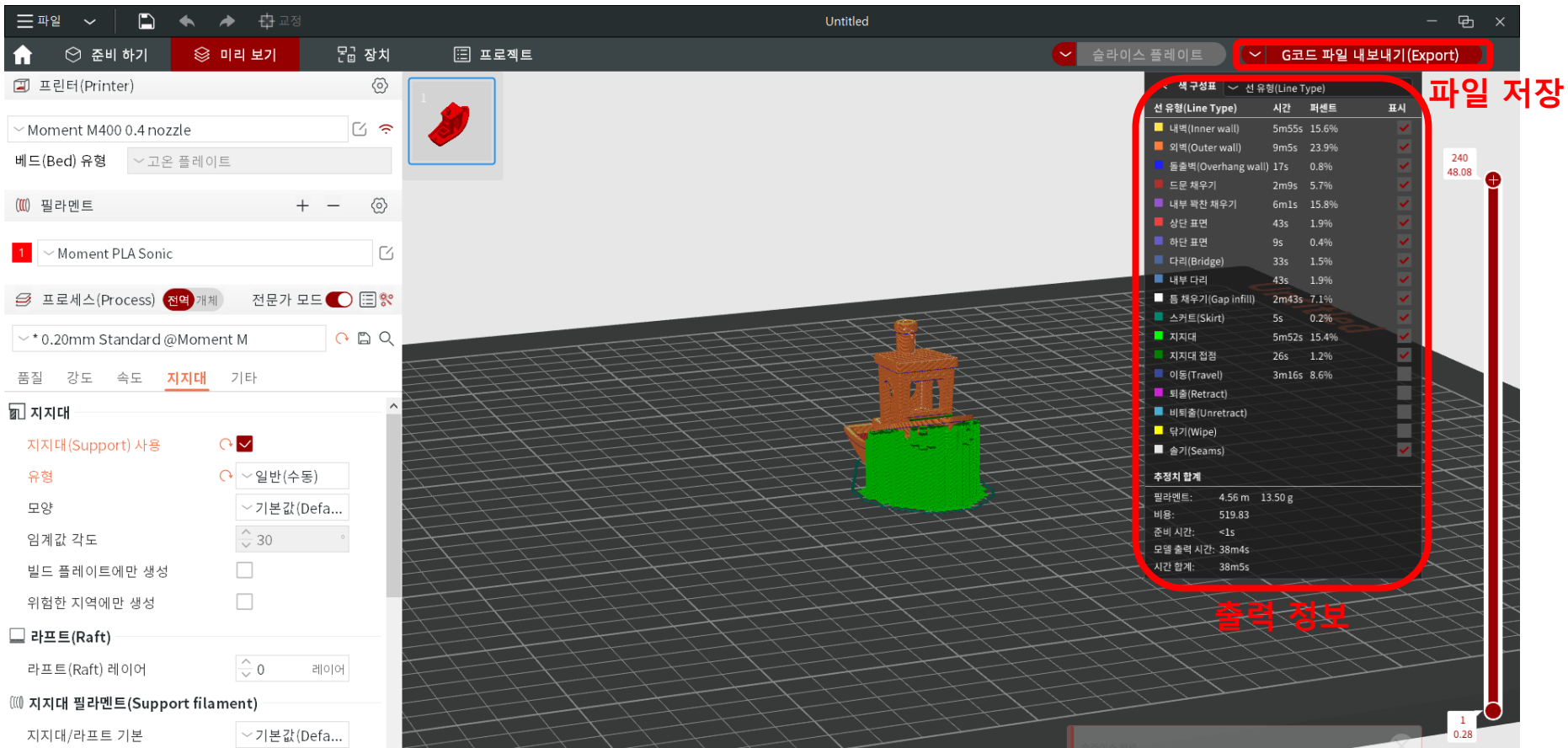
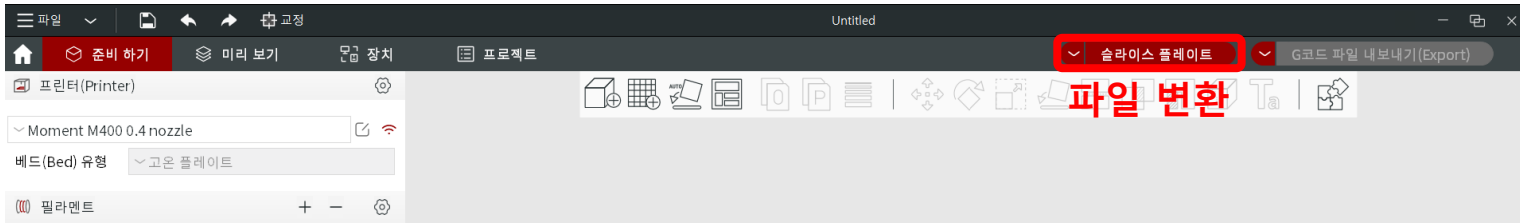
변환



지지대 수동 설정

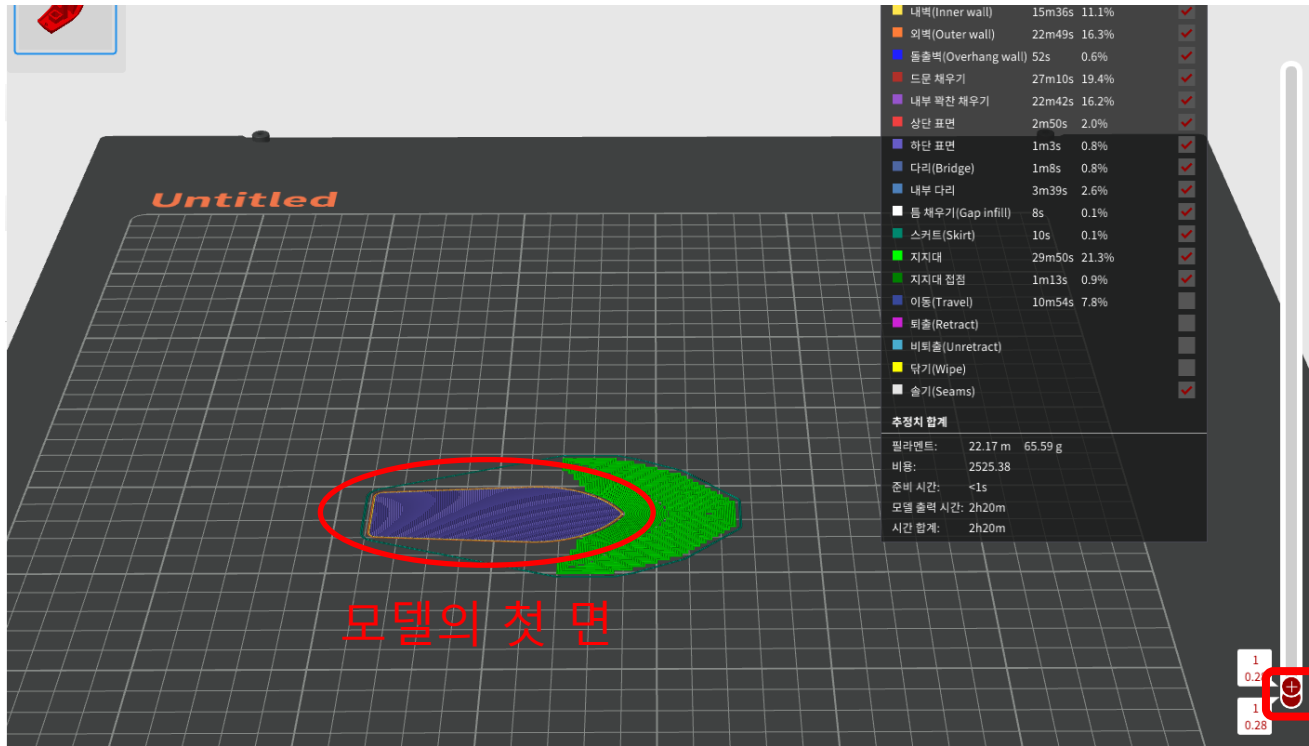
- 모델 특정 면을 선택하여 선택된 부분만 지지대 생성/생성 안함으로 설정
- 반드시 지지대 유형을 일반(수동) 혹은 나무(수동)으로 설정한 후 변환

프로그램 사용: 변환 및 저장

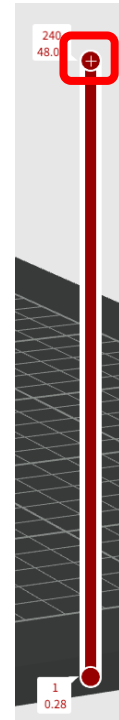


- 설정 완료 후 우측 상단의 슬라이스 플레이트 클릭
- 변환된 화면 확인 후 G코드 파일 내보내기 클릭하여 저장

프로그램 사용: 첫 면 확인



(+) 버튼을
아래로
내려
첫 면 확인



- 저장 전 항상 모델의 첫 면을 확인하여 출력 실패를 방지
- 위와 같이 출력물의 첫 면이 넓게 확보되어야 안정적인 출력이 가능
- 아래와 같이 첫 면의 면적이 작은 경우 출력 도중 물체가 떨어져 전체 출력이 실패할 수 있음

